



**Відділ освіти
Яворівської районної державної адміністрації
Опорний заклад
«Івано - Франківська загальноосвітня школа І - ІІІ ступенів імені Івана Франка
Яворівської районної ради Львівської області»**

81070, смт Івано - Франкове, вул. І.Франка, 1, смт Івано – Франкове, Яворівський район, Львівська область
тел. (0259)3 - 35 – 72, e-mail:shkolayaniv@ukr.net

QR- Квест

«Життєвий шлях Андрея Шептицького»

Вчитель української мови та літератури
Гриньків Наталія Романівна

Івано-Франкове 2020



Маршрутний лист

Для учавсті у гри-квесті

«Життєвий шлях Андрея Шептицького»



Тема станції	Кабінет	Відмітка про виконане завдання
Станція «Біографічна»	Бібліотека	
Станція «МЕЦЕНАТИ АНДЕЙ ШЕПТИЦЬКИЙ»	Кабінет української мови та літератури	
Станція «Митрополит Шептицький»	Кабінет історії	
Станція «Генератор ребусів»	Кабінет основ християнської етики	



Інструкція учасника квесту по станціях «Життєвий шлях Андрея Шептицького»

1. Тривалість гри - довгостроковий.
2. Будь-яку тематичну станцію можна вибрати лише один раз (список станцій в маршрутному листі).
3. Кількість станцій та час для проходження квесту для кожної станції - не обмежено.
4. На станції учасник отримує лист із завданням, підписує його, у ньому пише відповіді та здає його координатору.
5. Отримані бали (чи предмети) виставляються в маршрутний лист.
6. Учасник слідує на наступну станцію, якщо вона є вільною.
7. За некоректну поведінку, учасника можуть виключити з гри.
8. Після закінчення гри маршрутний лист здається членам журі для підбиття підсумків.
9. Результати оголошуються як в індивідуальному, так і в командному порядку.



Успіху!!!!!!

Тема: Життєвий шлях Андрея Шептицького!

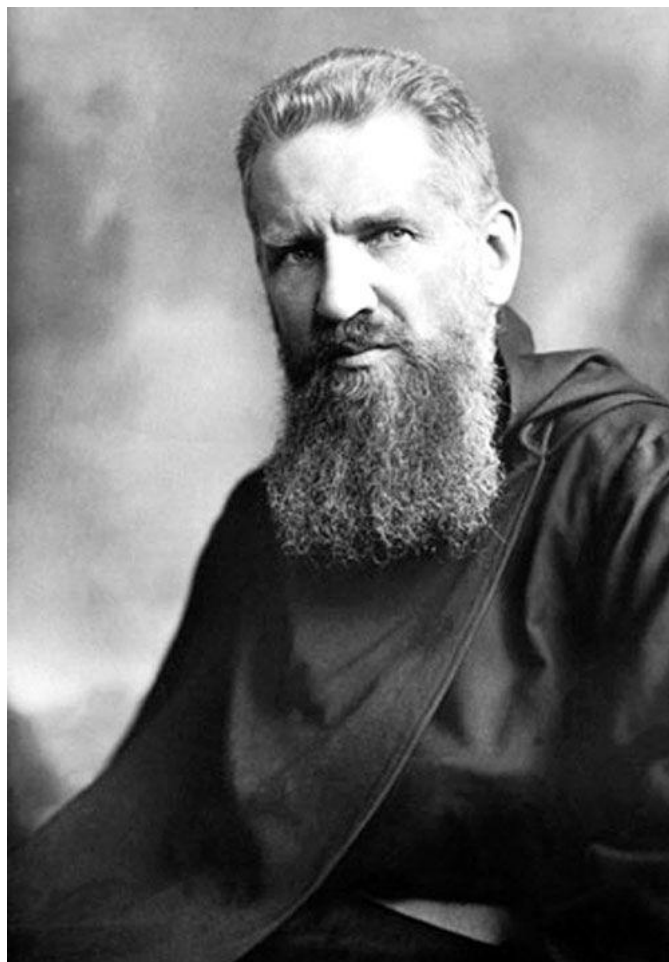
Мета: поширювати знання учнів про життя і творчість митрополита Андрея Шептицького, формувати громадянську і загальнокультурну компетентності, сприяти вихованню національної самосвідомості, формувати у дітей уміння працювати в команді, розвивати здатність до взаємодії, розвиток пошукових вмінь та навичок (за допомогою мережі Інтернет), збагачувати словниковий запас, розвивати творчі здібності, виховувати любов до національної культури, прагнення бути справжніми українцями, виховувати почуття гордості за Україну.

Форма проведення: QR-квест

- за терміном реалізації - довгостроковий.
- за проведенням квестів - комбінований режим.

Учасники: 6 клас

Обладнання: смартфон з програмою розпізнавання Qr-коду, доступ в Інтернет, маршрутний лист гри, роздатковий матеріал для проходження станцій.



Інструкція для учнів

- ❖ Квест розрахований на вшанування пам'яті митрополита Андрея Шептицького;
- ❖ Змагання починається з моменту отримання завдання;
- ❖ Завдання виконуються на перервах або на предметах історія України, українська література (мова). (Відповідно до станцій);
- ❖ Відповідаючи на питання, скористайтесь Інтернетом;
- ❖ Рухаючись по маршруту, дотримуйтеся техніки безпеки;
- ❖ Для квесту потрібно мати смартфон з програмою розпізнавання qr-коду та доступ в Інтернет;
- ❖ Результат зараховується при наявності виконання і всіх бланків завдань;
- ❖ Штрафна санкція – за порушення будь-якого пункту координатор забирає частину пазлу.

Оцінювання

- ❖ **Станція «Біографічна» - «QR-кросворд», «Факти про Андрея Шептицького !»** За проходження станції координатор віддає частину пазлу.
- ❖ **Станція «МЕЦЕНАТ АНДЕЙ ШЕПТИЦЬКИЙ»** За проходження станції координатор віддає частину пазлу.
- ❖ **Станція «Митрополит Шептицький»** За проходження станції координатор віддає частину пазлу.
- ❖ **Станція «Генератор ребусів»** За проходження станції координатор віддає частину пазлу.

За проходження повного квесту – команда отримує пазли, які наприкінці гри складуться у портрет відомої постаті. Успіхів!

Хід квесту

I. Організаційний момент



Вступне слово вчителя

Усім привіт!!! Вітаю всіх, хто вирішив спробувати свої сили в квесті!

Наш квест проходить у час, коли вся Україна вшановує річницю пам'яті митрополита Андрея Шептицького. Гра має назву «Життєвий шлях Андрея Шептицького». Пізнаймо «Великого генія», тому я б хотіла, щоб ви усі разом, і кожна команда зокрема, пригадали великого мудреця, вкотре усвідомили значимість його постаті для українського народу, щось відкрили для себе нове у цій величній особистості.

Упевнена, що ви успішно подолаєте усі випробування квесту, і ми вже скоро зустрінемося на цій же станції, щоб привітати вас з перемогою. У пригоді вам стануть ваші знання біографії та життєвого шляху митрополита, а також логіка, витримка, кмітливість, згуртованість та бажання перемогти. Тож пізнаймо по-новому великого генія!

II. Повідомлення теми та мети заходу, ознайомлення з правилами гри

Мета сьогоднішнього заходу - перевірити наскільки ви знаєте життєвий і творчий шлях Андрея Шептицького. Для цього ми проведемо гру-квест під назвою «Життєвий шлях Андрея Шептицького». Пізнаймо великого генія!». Команди

отримують маршрутний лист гри, де вказано порядок та місцезнаходження станцій квесту. На кожній із станцій вас чекатиме її директор із різноманітними завданнями. *(Роздача маршрутних листів командам)*. Після проходження останньої зупинки команди повинні повернутись до мене для підбиття підсумків та оголошення результатів квесту. Перемагає та команда, яка виконала всі завдання, по-перше, швидше за інших, по-друге, отримала пазли за пройдені завдання.

III. Основна частина

Станція № 1

«Біографічна»

Завдання:

1. За інформацією, яку ви отримаєте після опрацювання QR-кодів, прочитайте біографію Андрея Шептицького та перегляньте мультфільм «А. Шептицький»



Біографія



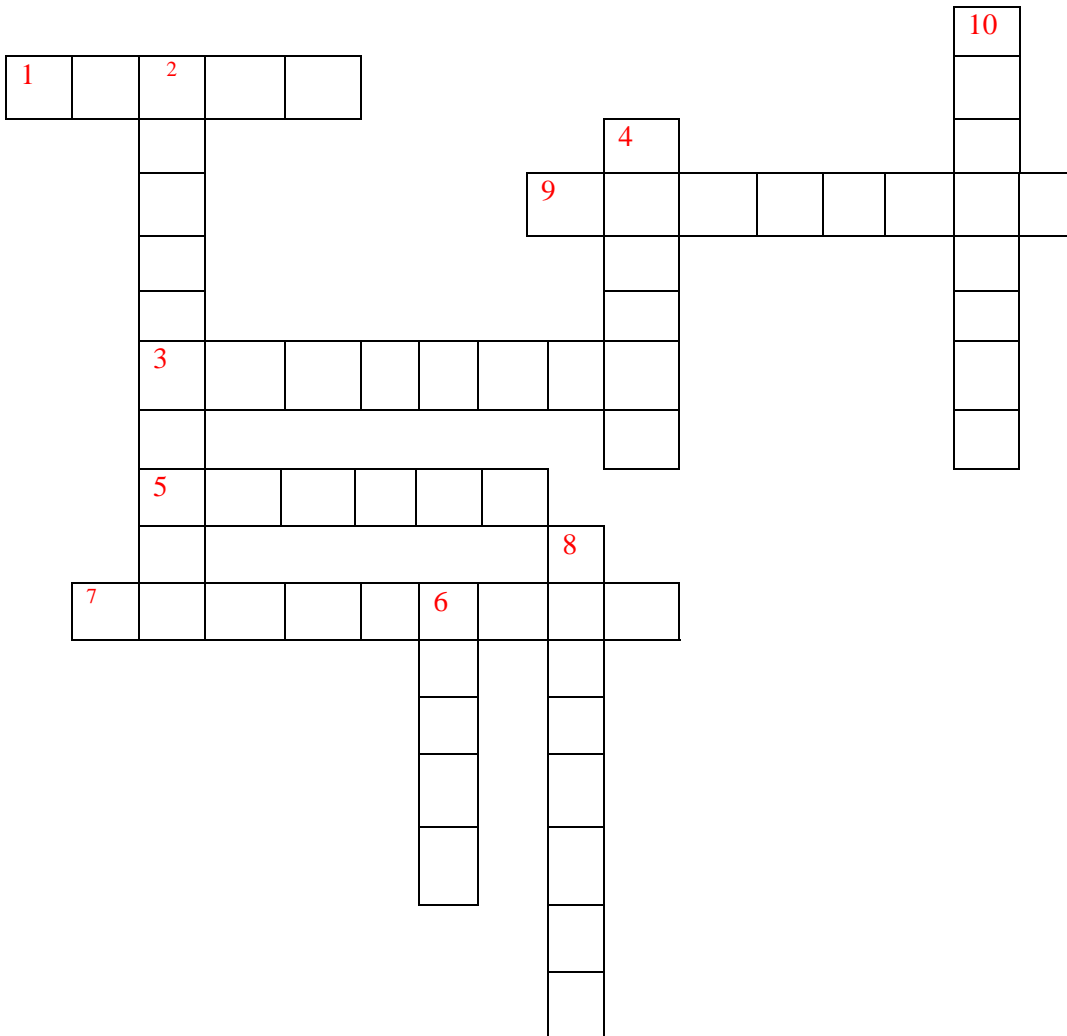
Мультфільм «Андрей
Шептицький»

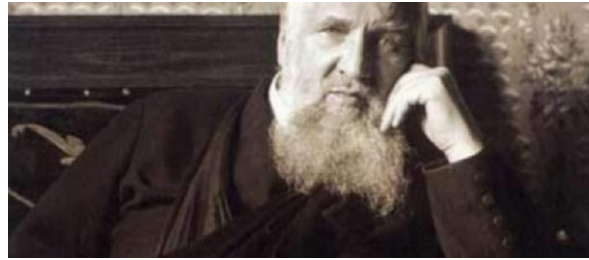


Прилбичі

2. Пропоную вам розгадати QR-кросворд

Qr-кросворд «Факти про Андрея Шептицького»





По горизонталі:

1.  3.  5.  7.  9. 

По вертикалі:

2.  4.  6.  8.  10. 

Станція № 2

«МЕЦЕНАТ АНДРЕЙ ШЕПТИЦЬКИЙ»

Завдання:

1. Просканувавши QR-код, перегляньте повідомлення та відео - напишіть коротке **есе** «Моє враження»



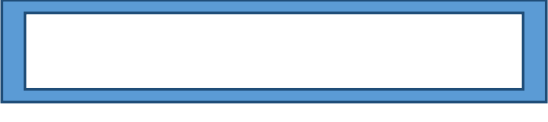
З. А. Щептицький і
українська молодь



З. А. Щептицький –
найдорожчий таточко

2. За поданими хмарами слів розшифруйте цитати Андрея Щептицького.





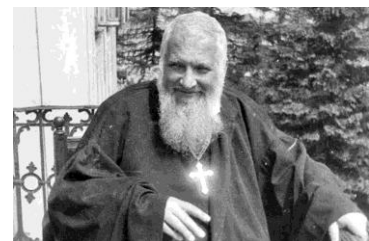
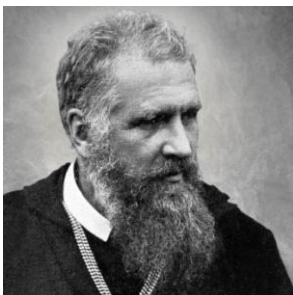
Станція № 3

«Митрополит Шептицький»

«Цікавинки»

Завдання:

1. Ознайомтеся з інформацією, закованою у QR-коді, створіть лепбук «Цікаві факти про великого генія»

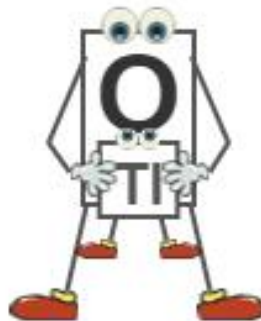
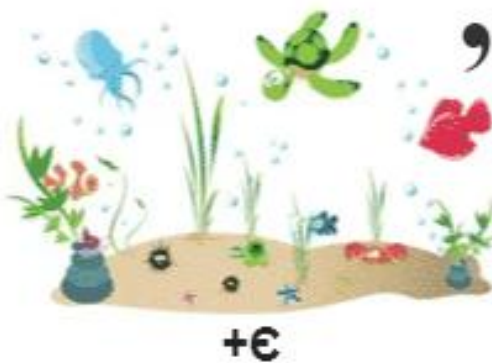
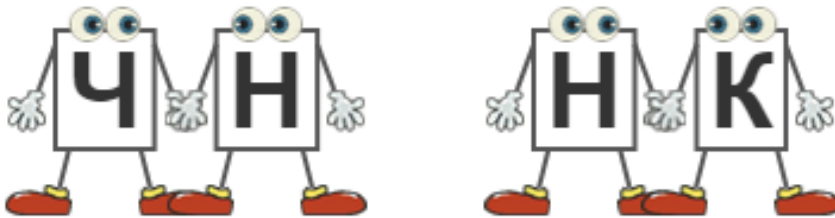


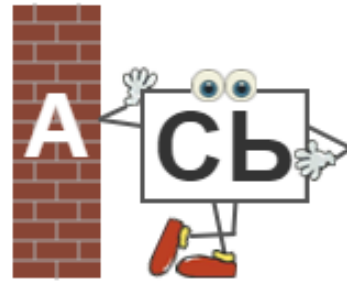
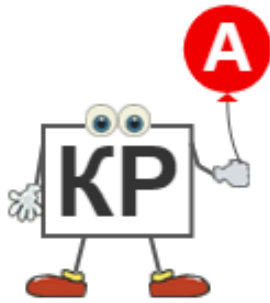
2. Створення сенкану на дану тематику (А. Шептицький).

Станція № 4

«Генератор ребусів»

1. На останньому етапі проходження квесту пропонуємо вам розгадати ребус у якому, зашифрована відома цитата митрополита.





IV. Підсумок заходу

Під час гри команди отримували від координаторів пазли, які після квесту складуть їх в портрет відомої особи. Після завершення гри на переможців чекають цікаві призи.

Заключне слово вчителя.

Після проведеної гри я переконалася в тому, що ви дуже добре знаєте життєвий і творчий шлях Андрея Шептицького. Проведення даного квесту допомогло вам дізнатися багато чого нового і цікавого. Я переконана в тому, що ви по-новому відкрили для себе постать митрополита Шептицького.

Пам'ятка

Сенкан

- ▶ Алгоритм складання сенкану:
 1. Іменник (тема).
 2. Два прикметники (яке воно?)
 3. Три дієслова (що воно робить?)
 4. Фраза-висновок з чотирьох слів.
 5. Іменник - синонім до теми (висновок, асоціація).
- ▶ Вишня
- ▶ Стара, щедра.
- ▶ Росте, родить, радує.
- ▶ Милуюся нею кожного дня.
- ▶ Диво!



Пам'ятка

Спробуємо сформулювати правило,
що таке есе?

▶ Пригадаймо, який текст називаємо розповіддю?

(У якому про щось розповідається.)

▶ Який текст називаємо описом?

(У якому щось описується.)

▶ А що висловлюється в есе?

(Власні думки, розмірковування про щось.)



Отже, есе – це текст, у якому висловлено
розмірковування (думки автора) про якийсь
предмет, подію, вчинок, власні почуття.